PJ-PEN-003
Módulo Interativo IV
Guia do usuário

Modelo nº VS15219

Informação do copyright

Registro do Produto

Para satisfazer possíveis necessidades futuras relativas a produtos e para receber informações adicionais à medida que estiverem disponíveis, registe o seu produto online no website da ViewSonic na secção da sua região.
O CD ViewSonic permite-lhe imprimir o formulário de registo do produto. Depois de preenchido, envie por correio ou fax para a respectiva filial da ViewSonic. Para encontrar o seu formulário de registo, procure no directório ":\CD\Registration".
Ao registar o seu produto estará melhor preparado para futuras necessidade de apoio ao cliente.
Imprima este guia do utilizador e preencha a informação na secção "Para seu arquivo".

Para seus registros

Nome do produto:	PJ-PEN-003 ViewSonic IR Interactive Module
Número do modelo:	VS15219
Número do documento:	PJ-PEN-003_UG_PTG Rev. 1B 06-28-13
Número de série:	______________________________
Data da compra:	______________________________

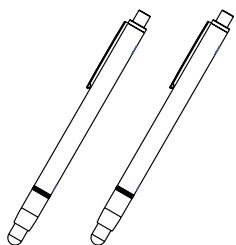
Eliminação do produto no fim da sua vida útil
A ViewSonic respeita o ambiente e está empenhada em desenvolver práticas ecológicas. Obrigado por uma computação mais inteligente e mais amiga do ambiente. Visite o web site da ViewSonic para mais informações.
E.U.A. e Canadá: http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/
Europa: http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/
Taiwan: http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx

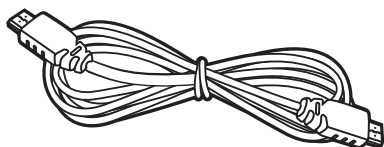
Índice

Lista da embalagem de projetor de controlo tátil ótico

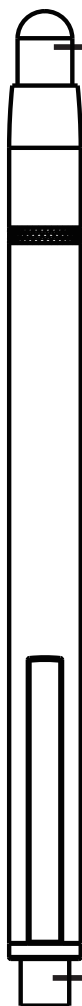
Lista de acessórios

Compare esta lista com os acessórios fornecidos com o seu projetor de controlo tátil ótico. Contacte o revendedor onde comprou o produto caso falte algum item.

1. Caneta ótica

2. Módulo Interativo IV

3. Cabo USB

4. Guia do usuário (CD) / Software (CD) / Folheto de início rápido

Acessórios

Teclas e botões da caneta ótica

Antes de utilizar a caneta ótica

Certifique-se de que caneta está ligada.

Como utilizar (a sua caneta ótica)?

Pressione a ponta da caneta de controlo tátil contra o ecrã. A ponta transmitirá sinais para validar a localização através dos sensores do projetor. A ponta da caneta de controlo tátil acende quando envia os sinais.

1) Coloque a ponta da caneta em qualquer lugar do ecrã.
2) Pressione a ponta da caneta contra o ecrã para a ativar. Pode desenhar linhas no modo de pincel.

Nota:

O sensor da ponta da caneta consome energia quando a ponta toca em qualquer objeto. Desligue a caneta quando não estiver a utilizá-la. Toque na ponta da caneta para verificar se a luz acende.

Parte posterior   Parte frontal

Instalar no Sistema Operativo Windows

O software LightPen disponibiliza uma função de controlo tátil ótico

1. Requisitos do sistema

Para uma utilização normal do controlo tátil ótico, certifique-se de que o sistema cumpre os requisitos.

Instalar o software LightPen

Requisitos do sistema	
Sistema operativo	Microsoft Windows XP(SP2) (32 bits)/ Vista (32 bits)/Windows 7 (32 bits/64 bits)
CPU	Intel® Core™2 Duo 2,0GHz ou superior (recomenda-se uma GPU dedicada)
Memória	2GB ou mais
Espaço livre mínimo no disco rígido	100 MB

2. Instalação do software

2.1 Instalação do controlador

<Instalar a partir do dispositivo USB>

Será criada uma unidade de CD ao ligar o módulo de interação a um computador através de um cabo USB (ver Figura 1). Aceda à pasta windows\Setup.exe da unidade de CD para instalar o SPDriver. Pode executar o programa launcher.exe para iniciar diretamente o SPDriver.

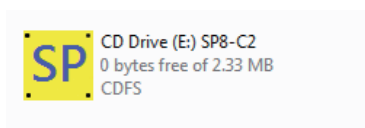



Figura 1

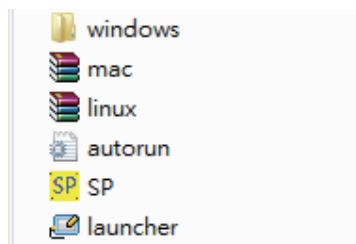
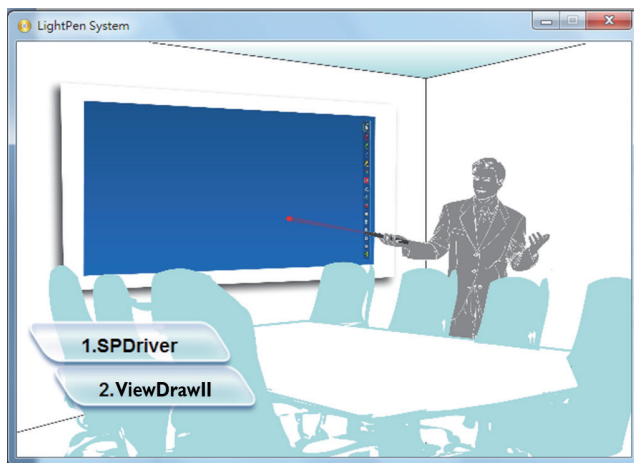



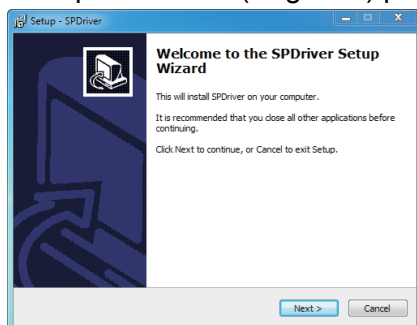
Figura 2

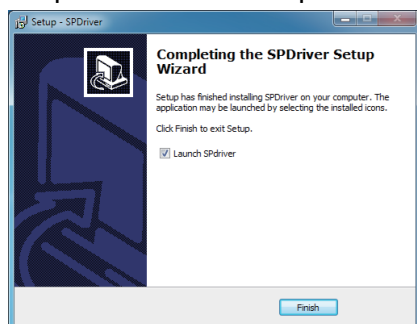
<Instalar a partir do CD>

Passo 1: Introduza o CD do Manual do utilizador na unidade de CD.

Passo 2: Aceda à pasta "LightPen Software for Windows" do CD.

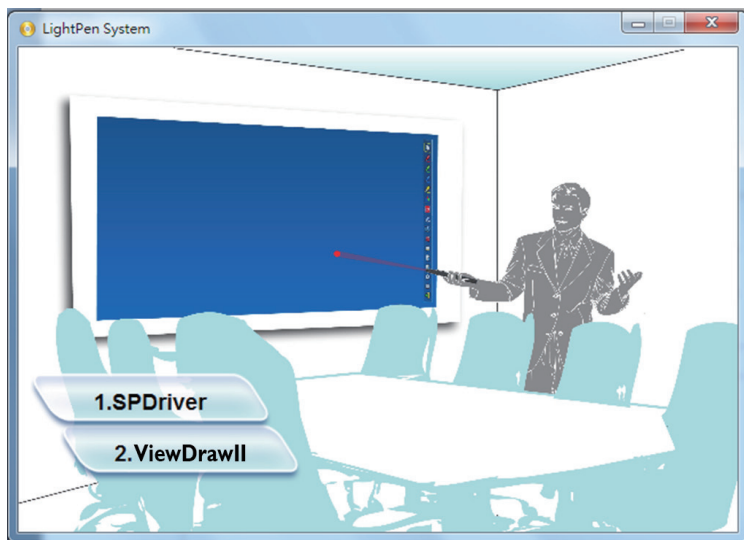
Passo 3: Faça duplo clique no ficheiro "Setup.exe" para exibir a janela ilustrada abaixo.

Passo 4:

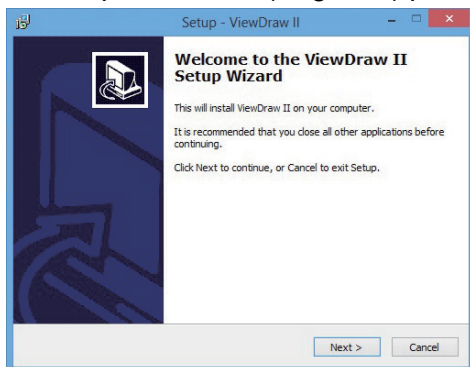
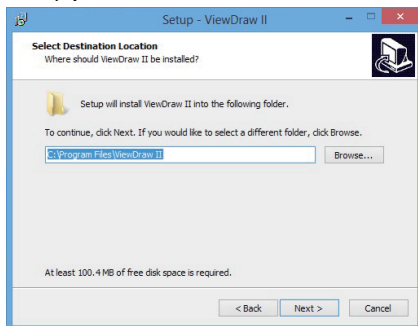
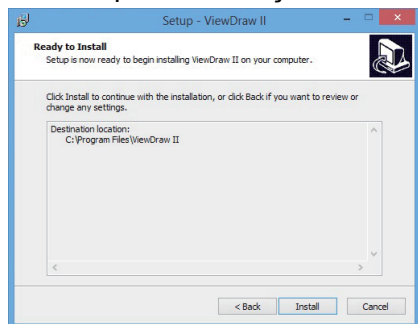
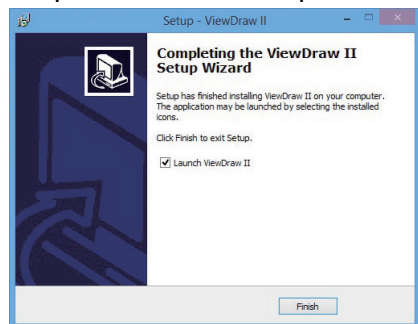
(1) Clique em SPDriver para exibir a janela ilustrada abaixo. Clique em Next (Seguinte) para continuar.

(2) Selecione a pasta de destino para a instalação (será fornecida a pasta predefinida). Clique em Next (Seguinte) para continuar.

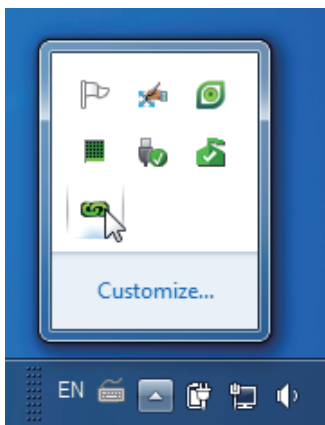
(3) Aguarde pela conclusão do processo de instalação.

2.2 Instalar o software ViewDrawII

Passo 1: Introduza o CD do Manual do utilizador na unidade de CD.

Passo 2: Aceda à pasta "LightPen Software for Windows" do CD.

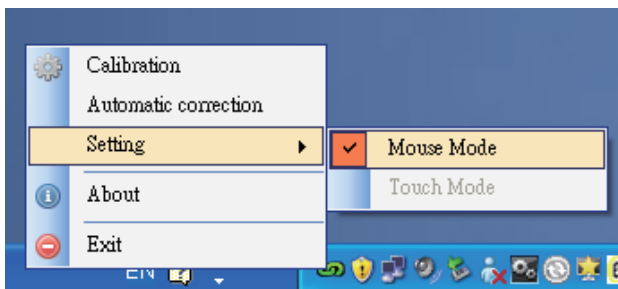
Passo 3: Faça duplo clique no ficheiro Setup.exe para exibir a janela ilustrada abaixo.

Passo 4:

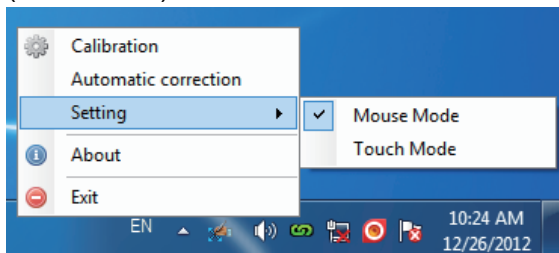
(1) Clique em ViewDrawII para exibir a janela ilustrada abaixo. Clique em Next (Seguinte) para continuar.

(2) Selecione a pasta de destino para a instalação (será fornecida a pasta predefinida). Clique em Next (Seguinte) para continuar.

(3) Clique em Install (Instalar). O processo de instalação irá continuar após a validação dos dados de instalação.

(4) Aguarde pela conclusão do processo de instalação.

3. Iniciar a função de controlo tátil ótico

3.1 Após a instalação do SPDriver, execute-o acedendo a Iniciar/ Todos os programas/LightPen/SPDriver/SPDriver, em seguida, ligue o projetor ao PC com um cabo USB.
O seu sistema poderá ter o aspeto apresentado na Figura seguinte.

(Windows 7/VISTA)

(Win XP)

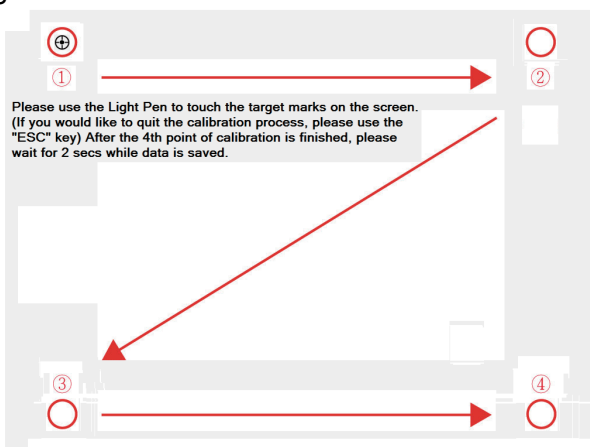
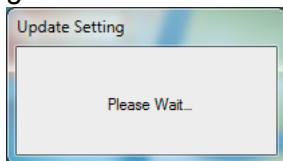
3.2 Clique no ícone para exibir o menu ilustrado abaixo.

(VISTA/Win XP)

* O Modo de Mouse Mode (Rato predefinido) está disponível apenas para Win XP e Win Vista.

* Selecione "About (Sobre)" para mostrar as informações da versão do software.

(Windows 7)

* O Sistema Operativo Microsoft Windows 7 suporta controlo tátil multiponto. Quando utilizar o projetor com um PC com o Sistema Operativo Windows 7, poderá utilizar o modo de Rato predefinido ou o modo de Controlo Tátil Multiponto.
* Selecione "About (Sobre)" para mostrar as informações da versão do software.

3.3

(1) Selecione Calibragem para executar o procedimento de calibragem

O sistema irá guardar os dados de calibragem depois de tocar nos quatro pontos de calibragem. Aguarde enquanto o sistema guarda os dados.

(2) Calibragem automática

Pode selecionar a opção Calibragem automática para calibrar o dispositivo, tal como ilustrado na Figura 3. NÃO bloqueie as imagens exibidas no ecrã de calibragem enquanto a calibragem automática estiver a ser executada.

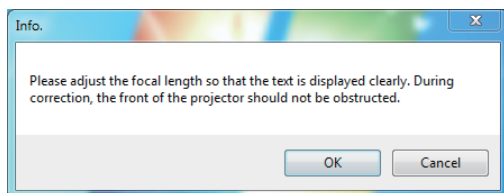



Figura 3

Figura 4

3.4 Calibragem concluída com sucesso.

3.5 A calibragem automática falhou

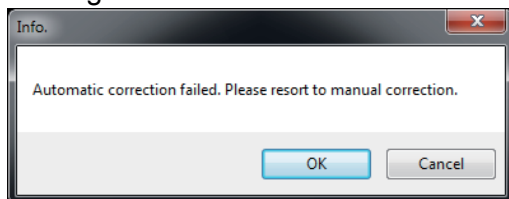
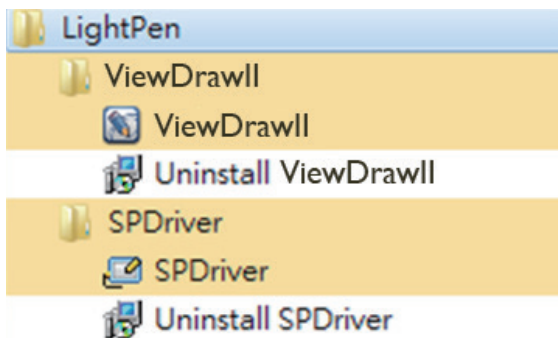



Figura 5

Caso seja apresentada a mensagem "auto calibrating failed (A calibragem automática falhou)", como ilustrado na Figura 5, execute os passos de resolução de problemas indicados abaixo e execute novamente a calibragem automática.

1. Apague ou diminua a luz direcionada para o ecrã de calibragem
2. Não passe em frente nem abane a lente durante a calibragem
3. Ajuste a focagem para acentuar a nitidez das imagens

3.6 Como executar novamente o controlador

Pode executar novamente o controlador acedendo a "Iniciar/ Todos os programas/LightPen/SPDriver".

4. Barra de ferramentas

4.1 Barra de ferramentas do software ViewDrawII

Após a instalação do programa ViewDrawII, aceda a "Iniciar/ Todos os programas/LightPen/ViewDrawII", para exibir uma barra de ferramentas no lado direito do ecrã (ver figura).

* Clique no ícone LightPen e selecione "About (Sobre)" para mostrar as informações da versão do software.

4.2 Funções principais

Ícones	Nomes	Descrições
	Rato	Funções do rato.
	Caneta vermelha	Caneta vermelha.
	Caneta verde	Caneta verde.
	Caneta azul	Caneta azul.
	Marcador	Caneta translúcida.
	Ferramentas de desenho	Para desenhar círculos, retângulos, triângulos isósceles e linhas.
02	**Largura e cor da caneta**	Selecionar a largura e cor da caneta.
	Apagador	Apagar traços feitos com a caneta.
	Limpar tudo	Apagar todos os traços feitos com a caneta.
	Guardar	Guardar todos os conteúdos e desenhos da página atual.
	Ferramenta de caneta dupla	Selecionar o modo de Caneta Dupla em Ecrã Inteiro ou Caneta Dupla em Ecrã Dividido para que duas pessoas possam escrever em simultâneo.
	Modo de quadro branco	Mudar para o modo de fundo de quadro branco.
	Página anterior	Voltar à página anterior.
	Seguinte	Ir para a página seguinte.
	Editor	Editor de escrita manual.
	Teclado virtual	Abrir o teclado virtual.
	Sair	Sair do software.

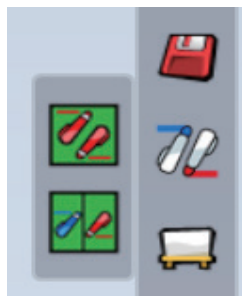
4.3 Subfunções

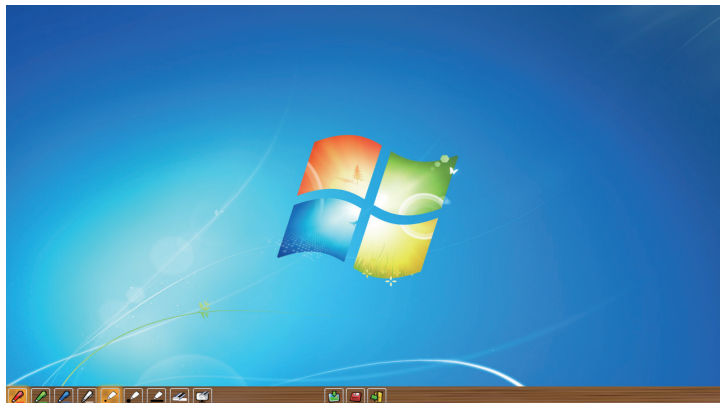
(1) Ferramentas de desenho

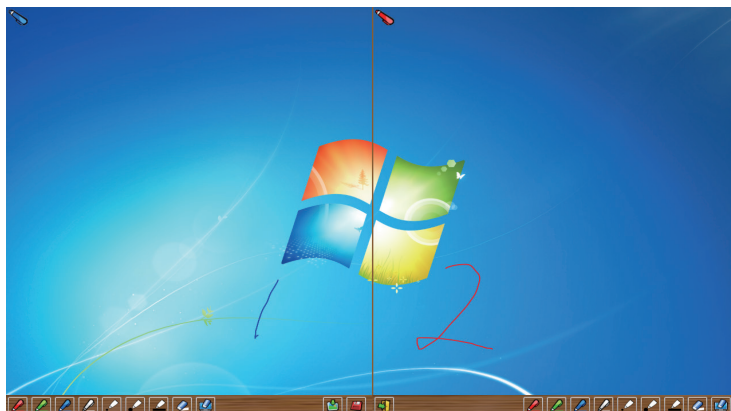
Clique em para exibir um submenu, tal como apresentado na ilustração abaixo. Clique para selecionar a ferramenta de desenho desejada.

(2) Ferramentas de caneta dupla

Clique em para exibir um submenu, tal como apresentado na ilustração abaixo. Clique para selecionar o modo de desenho desejado.

Ícones	Descrições
	Ambos os utilizadores desenham com a mesma ferramenta no modo de ecrã inteiro.
	Ambos os utilizadores desenham com a mesma ferramenta ou com ferramentas diferentes no modo de ecrã dividido.

(2.1) Caneta Dupla em Ecrã Inteiro

Ambos os utilizadores desenham com a mesma ferramenta no modo de ecrã inteiro.

Caneta Dupla em Ecrã Dividido

Ambos os utilizadores desenham com a mesma ferramenta ou com ferramentas diferentes no modo de ecrã dividido.

(2.2) Barra de ferramentas

Ícones	Nomes	Descrições
	Caneta vermelha	Caneta vermelha.
	Caneta verde	Caneta verde.
	Caneta azul	Caneta azul.
	Caneta branca	Caneta branca.
	Traço fino circular	Caneta de traço fino.
	Traço grosso circular	Caneta de traço grosso.
	Traço quadrado	Caneta retangular.
	Apagador	Apagar traços feitos com a caneta. * No modo de caneta em ecrã inteiro, está disponível apenas um apagador de cada vez.
	Limpar tudo	Apagar todos os traços feitos com a caneta.
	Importar fundo	Carregar fundo personalizado.
	Guardar	Guardar todos os conteúdos e desenhos da página atual.
	Sair	Sair do modo de caneta dupla.

(3) Modo de quadro branco

Clique em , o ecrã mudará para o fundo de quadro branco e as duas funções da barra de ferramentas mudarão para Importar Fundo e Importar Quadro Branco.

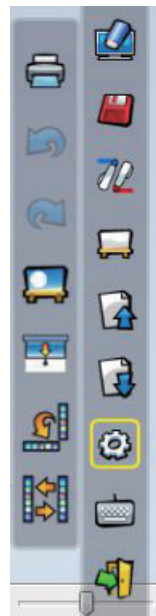
i. Clique em para exibir a janela de seleção para que possa importar as imagens desejadas como fundo. Consulte a figura seguinte.

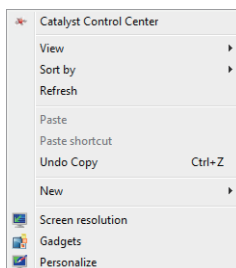
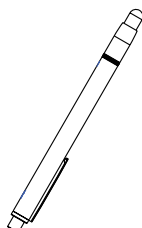
ii Clique em para restaurar o fundo para o modo de quadro branco.

Clique novamente em para sair do modo de quadro branco.

(4) Ferramentas de edição

Clique em para exibir um submenu, tal como apresentado na ilustração abaixo. Clique para selecionar a função de edição desejada.

Ícones	Descrições
	Imprimir o ecrã atual.
	Anular a última ação.
	Cancelar a anulação da última ação.
	Simular efeitos de projetor.
	Simular efeitos de cortina.
	Mudar a orientação da barra de ferramentas da vertical para a horizontal.
	Alternar a localização da barra de ferramentas do lado esquerdo para o lado direito do ecrã.

4.4. Como utilizar a função de interação

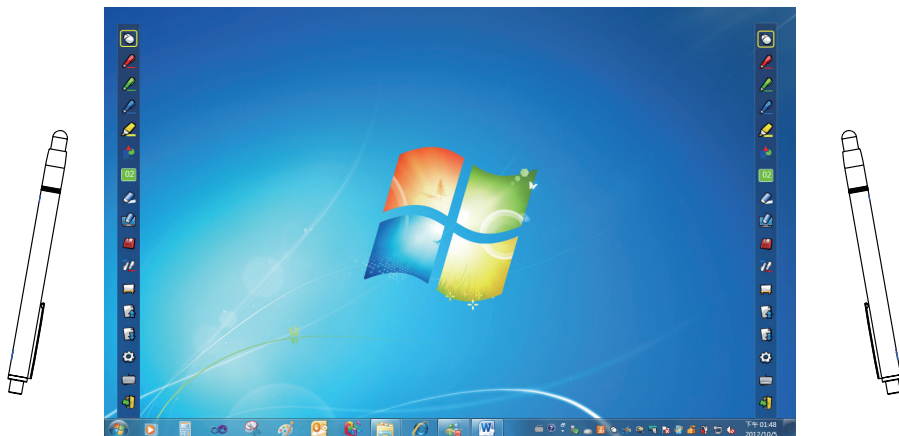
Pode utilizar a caneta ótica como um rato no modo de rato.
Ao pressionar a ponta da caneta ótica simulará um clique no botão esquerdo do rato.
Ao manter pressionada a ponta da caneta durante 2-3 segundos simulará um clique no botão direito do rato. Consulte a figura seguinte.

4.5 Alterar a orientação da barra de ferramentas

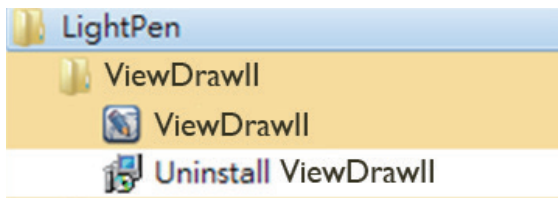
Aponte a caneta ótica para qualquer lugar da imagem projetada e pressione a ponta da caneta para mudar a orientação da barra de ferramentas da vertical para a horizontal.

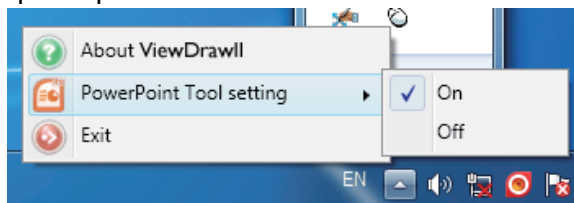
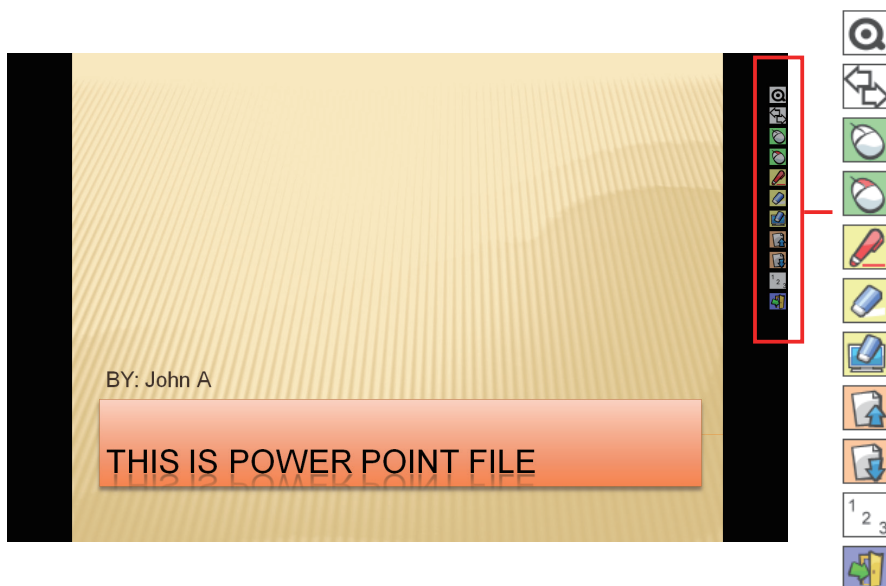
Aponte a caneta ótica para a esquerda ou direita da imagem projetada e pressione a ponta da caneta para mudar a orientação da barra de ferramentas da horizontal para a vertical.

4.6 Alterar a posição da barra de ferramentas

Aponte a caneta ótica para a esquerda ou direita afastando-a do ecrã e pressione a ponta da caneta para mudar a localização da barra de ferramentas vertical. Pressione novamente para mostrar ou ocultar a barra de ferramentas.

Aponte a caneta ótica para a parte inferior afastando-a do ecrã e pressione a ponta da caneta para mostrar ou ocultar a barra de ferramentas horizontal.

4.7 Como executar novamente o programa LightPen

Pode executar novamente o programa ViewDrawII acedendo a "Iniciar/Todos os programas/LightPen/ViewDrawII".

5. Barra de ferramentas do PowerPoint

O ViewDrawII inclui uma barra de ferramentas do PowerPoint que suporta o Microsoft Office 2003 ou versões posteriores.

A barra de ferramentas do PowerPoint será exibida no lado direito do ecrã se abrir a PowerPoint Tool Setup (Configuração da Ferramenta de PowerPoint) a partir da barra de ferramentas e exibir o ficheiro do PowerPoint no modo de reprodução do PowerPoint.

A barra de ferramentas do PowerPoint irá fechar automaticamente após a saída do modo de reprodução.

5.1 Funções da barra de ferramentas do PowerPoint

Ícones	Descrições
	Alterar o tamanho da barra de ferramentas
	Alterar a posição da barra de ferramentas do PowerPoint
	Mudar para o modo de rato
	Mudar para o botão direito do rato
	Mudar para a caneta vermelha
	Apagar
	Apagar tudo
	Voltar à página anterior
	Ir para a página seguinte.
1 2 3	Selecionar página
	Fechar a reprodução da apresentação de diapositivos

Instalando no Sistema Operativo Mac

O software ViewDrawII disponibiliza uma função de controlo tátil ótico

1. Requisitos do sistema

Para uma utilização normal do controlo tátil ótico, certifique-se de que o sistema cumpre os requisitos.

Instalar o software ViewDrawII

Requisitos do sistema	
Sistema operativo	**Mac OS X v10.5 ou superior**
CPU	**Processador Intel**
Memória	**2GB ou mais**
Espaço livre mínimo no disco rígido	**100 MB**

2. Instalação do software

2.1 Instalação do controlador

* Ligue o projetor a um computador para funcionar como uma unidade de disco. Consulte o Passo 3 para obter detalhes sobre a instalação.

Passo 1: Introduza o CD do Manual do utilizador na unidade de CD.

Passo 2: Aceda à pasta "LightPen Software for Mac" do CD. Copie o ficheiro mac.zip para o disco rígido.

Passo 3: Faça duplo clique no ficheiro mac.zip. Mova o ÍCONE SPDriver para o ambiente de trabalho para iniciar a instalação.

2.2 Instalar o software ViewDrawII

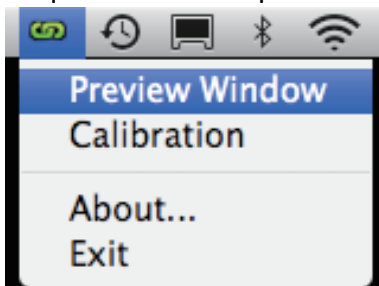
Passo 1: Introduza o CD do Manual do utilizador na unidade de CD.

Passo 2: Aceda à pasta "LightPen Software for Mac" do CD. Copie o ficheiro ViewDrawII.zip para o disco rígido.

Passo 3: Faça duplo clique no ficheiro ViewDrawII.zip. Mova o ÍCONE ViewDrawII para o ambiente de trabalho para iniciar a instalação.

3. Iniciar a função de controlo tátil ótico

3.1 Ligue o projetor a um PC com um cabo USB. O seu sistema poderá ter o aspeto apresentado na Figura seguinte.

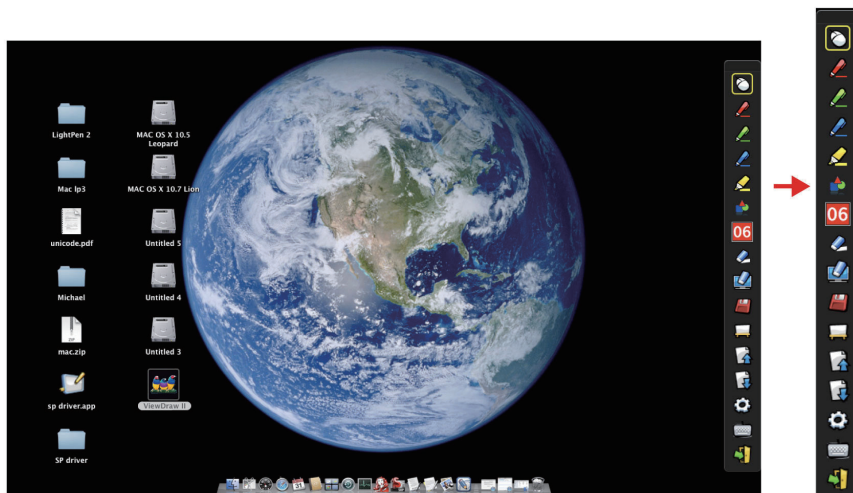
3.2 Clique no ícone para exibir o menu ilustrado abaixo.

* Selecione "About... (Sobre...)" para mostrar as informações da versão do software.

3.3 Selecione "Calibragem" para executar o procedimento de calibragem.

3.4 O sistema irá guardar os dados de calibragem depois de tocar nos quatro pontos de calibragem.

4. Barra de ferramentas

4.1 Barra de ferramentas do ViewDrawII

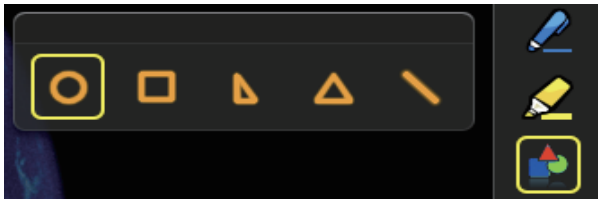
Após a instalação e execução do programa ViewDrawII, será exibida uma barra de ferramentas no lado direito do ecrã.

* Selecione "About ViewDrawII (Sobre o ViewDrawII)" para mostrar as informações da versão do software.

4.2 Funções principais

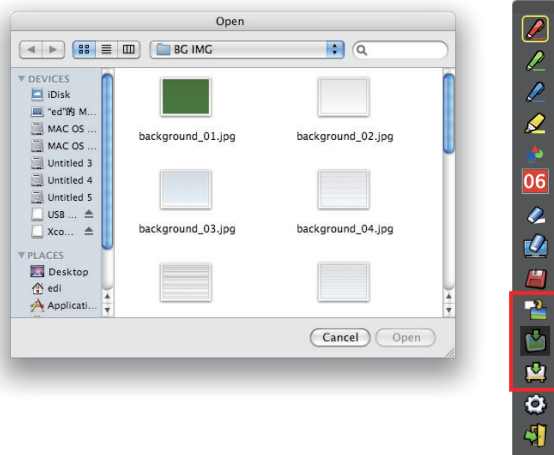
Ícones	Nomes	Descrições
	Rato	Funções do rato.
	Caneta vermelha	Caneta vermelha.
	Caneta verde	Caneta verde.
	Caneta azul	Caneta azul.
	Marcador	Caneta translúcida.
	Ferramentas de desenho	Para desenhar círculos, retângulos, triângulos isósceles e linhas.
02	**Largura e cor da caneta**	Selecionar a largura e cor da caneta.
	Apagador	Apagar traços feitos com a caneta.
	Limpar tudo	Apagar todos os traços feitos com a caneta.
	Guardar	Guardar todos os conteúdos e desenhos da página atual.
	Modo de quadro branco	Mudar para o modo de fundo de quadro branco.
	Página anterior	Voltar à página anterior.
	Seguinte	Ir para a página seguinte.
	Editor	Editor de escrita manual.
	Teclado virtual	Abrir o teclado virtual.
	Sair	Sair do software.

4.3 Subfunções

(1) Ferramentas de desenho

Clique no menu principal para exibir um submenu, tal como apresentado na ilustração abaixo. Clique para selecionar a ferramenta de desenho desejada.

(2) Modo de quadro branco

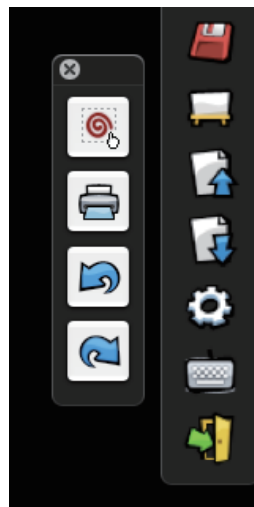
Clique em , o menu principal irá mudar para fundo branco com as duas funções de Importar Fundo e Importar Quadro Branco.

i. Clique em para exibir a janela de seleção para que possa importar as imagens desejadas como fundo. Consulte a figura seguinte.

ii Clique em para restaurar o fundo para o modo de quadro branco.

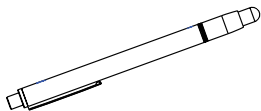
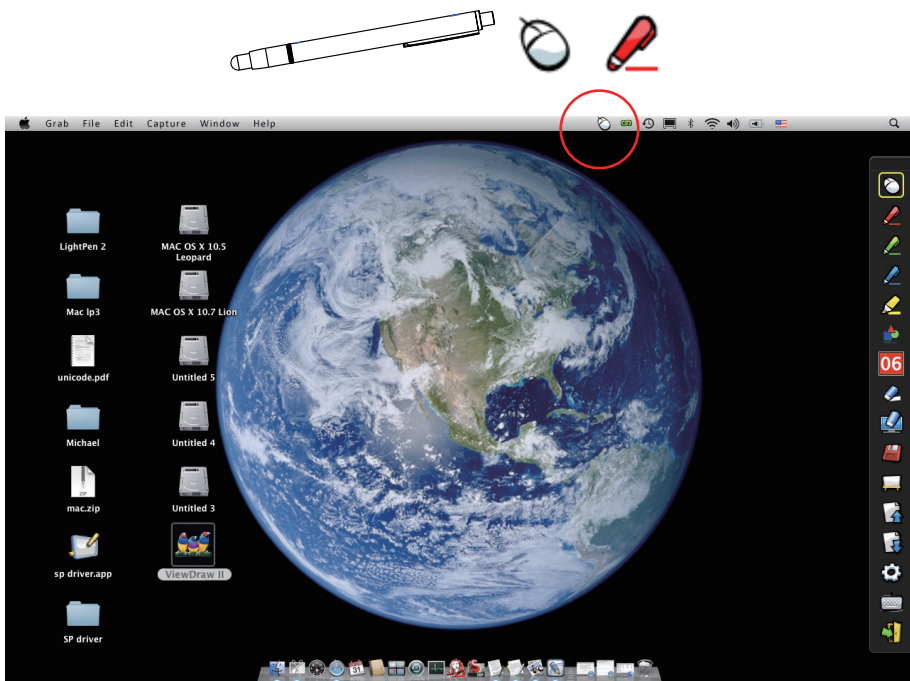
Clique novamente em para sair do modo de quadro branco.

(3) Ferramentas de edição

Clique em para exibir um submenu, tal como apresentado na ilustração abaixo. Clique para selecionar a função de edição desejada.

Ícones	Descrições
	Selecionar o que desenhou como um objeto para ampliar, reduzir, rodar, eliminar ou mover.
	Imprimir o ecrã atual.
	Anular a última ação.
	Cancelar a anulação da última ação.

4.4 Muar para o modo de rato ou caneta

Pode mudar entre o os modos de rato ou caneta apontando a ponta da caneta para cima ou para baixo da imagem projetada e pressionando a ponta da caneta.

O ícone da barra de ferramentas mudará para quando mudar para o modo de rato e para quando mudar para o modo de caneta.

O modo atual será exibido como miniatura na barra de ferramentas realçado pela caixa amarela.

4,5 Alterar a posição da barra de ferramentas

Existe um método rápido para mudar a posição de exibição da barra de ferramentas. Pressione a ponta da caneta no lado esquerdo ou direito do ecrã, em seguida, poderá mudar a posição de exibição da barra de ferramentas.

Instalar no Sistema Operativo Linux -SPDriver

O software SPDriver disponibiliza uma função de controlo tátil ótico

1. Requisitos do sistema

Para uma utilização normal do controlo tátil ótico, certifique-se de que o sistema cumpre os requisitos.

Instalar o SPDriver

Requisitos do sistema	
Sistema operativo	**Sistema Operativo Linux Ubuntu 10.04, Debian 5.05, Suse 11.3**
CPU	**Intel® Core™2 Duo 2,0GHz ou superior (recomenda-se uma GPU dedicada)**
Memória	**2GB ou mais**
Espaço livre mínimo no disco rígido	**100 MB**

2. Passos de instalação do SPDriver

* Ligue o projetor a um computador. Abra a unidade de disco criada após a ligação. Copie o ficheiro Linux.rar para o ambiente de trabalho. Descompacte-o e execute 1-setup o ficheiro. (Utilize o CD para instalação se a unidade SP não for criada.)

* Inicie sessão como utilizador root antes da instalação.

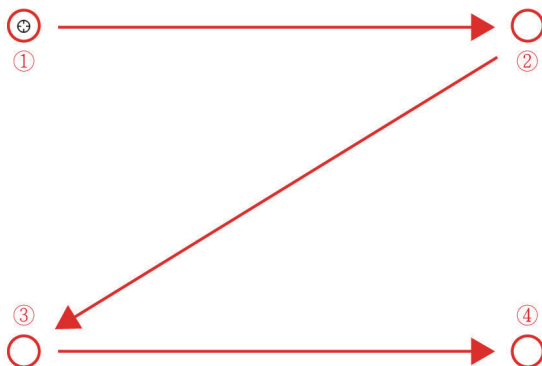
Passo 1: Introduza o CD do Manual do utilizador na unidade de CD.
Passo 2: Abra a pasta "SPDriver for Linux" e copie o ficheiro Linux.rar para o ambiente de trabalho e descompacte-o.
Passo 3: Copie o ficheiro Linux.rar para o ambiente de trabalho. Descompacte-o e execute 1-setup o ficheiro para iniciar a instalação.
Passo 4: Instalação concluída com sucesso.

3. Iniciar a função de controlo tátil ótico

3.1 Ligue o projetor a um PC com um cabo USB. O seu sistema poderá ter o aspeto apresentado na Figura seguinte.

3.2 Clique no ícone para exibir o menu ilustrado abaixo.

* Selecione "About (Sobre)" para mostrar as informações da versão do software.

3.3 Selecione "Calibration (Calibragem)" para executar o procedimento de calibragem. (Durante a calibragem não será apresentado um fundo branco.)

3.4 O sistema irá guardar os dados de calibragem depois de tocar nos quatro pontos de calibragem.

P1: Por que razão é apresentada a mensagem "The LightPen program is not found (O programa LightPen não foi encontrado)"?

R: Poderá dever-se ao seguinte:

(1) O seu computador e o projetor não estão corretamente ligados. Certifique-se de que o cabo USB se encontra corretamente ligado ao computador e ao projetor.

(1-1) Insira o cabo USB novamente se for apresentado o ecrã ilustrado abaixo.

(1-2) Se o cabo USB não estiver corretamente ligado ao computador e ao projetor. Certifique-se de que o cabo USB se encontra corretamente ligado ao computador e ao projetor. Se for apresentado o ícone ilustrado na Figura (A) num computador com o Sistema Operativo Windows, o cabo USB não está ligado ou a porta USB não está a funcionar. A caneta está pronta a ser utilizada se for apresentado o ícone ilustrado na Figura (B).

(A) **(B)**

(2) Utilize o cabo USB fornecido com o seu projetor. Contacte o seu revendedor, caso seja necessário utilizar um cabo de extensão USB.

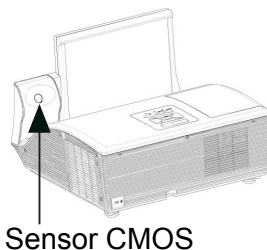
(3) A porta USB do seu computador não está a funcionar. Contacte o seu administrador de TI.

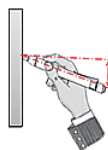
P2: Por que motivo o alvo de calibragem redondo não é executado corretamente?

R: (1) Verifique se o apontador ou a caneta está a funcionar:

(1-1) Certifique-se de que o apontador ou a caneta tem as pilhas adequadas e se encontra ligada.

(1-2) Quando utilizar o apontador ou a caneta, evite escrever numa área com sombra (ver figura abaixo) e mantenha um ângulo de 25 graus em relação ao ecrã de projeção. O apontador ou a caneta poderão ser utilizados apenas quando os sinais transmitidos pelos mesmos forem recebidos pelos sensores.

Sensor CMOS

Evite escrever em áreas sombreadas

Mantenha a caneta num ângulo igual ou superior a 25 graus em relação ao ecrã de projeção

(2) A luz ambiente poderá ser demasiado forte para que o dispositivo funcione corretamente. Mantenha o ecrã de projeção e os sensores afastados de luz ambiente direta.

(2-1) Luz solar direta no ecrã de projeção.

(2-2) Existem fontes de luz próximo dos sensores.

Feche e abra novamente o programa SPDriver. Se o problema (P5) persistir, elimine todos os pontos de luz.

P3: Por que motivo o cursor não se encontra no local para onde a caneta está a apontar?

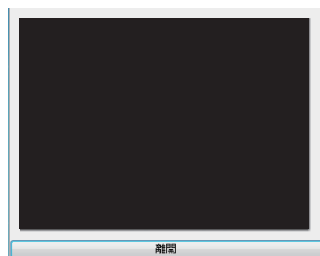
R: Poderá dever-se ao seguinte:

(1) Calibragem fraca do sistema. Certifique-se de que aponta para o centro do alvo redondo durante a calibragem.
(2) A localização do projetor, o tamanho ou a distância de projeção poderão ter sido alterados.
(3) A resolução de projeção poderá ter sido alterada. Calibre novamente para resolver este problema.

P4: Porque motivo o cursor salta?

R: A luz ambiente poderá ser demasiado forte para que o dispositivo funcione corretamente. Mantenha o ecrã de projeção e os sensores afastados de interferências de luz ambiente, especialmente luz solar direta. (Consulte a P2.)

P5: Por que é apresentada a mensagem "The ambient light is too bright to run the light pen system properly (A luz ambiente é demasiado forte para utilizar a caneta corretamente)"?

R: A iluminação ambiente demasiado forte poderá interferir com as funções dos sensores do seu projetor. Mantenha os sensores do projetor afastados de luz ambiente direta.

6: Visto que o controlador SP reside no PC, o controlador exibido será inválido quando ligado novamente ao módulo SP.